

# Einladung und Ausschreibung



Die wichtigsten Infos und Erklärungen zur Liga und dem Punktesystem finden sich auf der offiziellen Website der Liga:

<http://www.stackingleague.ch/>

## Runde 2

**Datum** Sonntag, 20. Oktober 2019, von 10:00 Uhr bis ca. 16:00 Uhr

**Ort** Restaurant Grüne Gans, Tierpark Goldau

Anreise per Zug und Auto möglich.

**Organisatoren** Yannik Tschan, [yannik@stackingleague.ch](mailto:yannik@stackingleague.ch)  
Simea Fehrenbach, [simea@stackingleague.ch](mailto:simea@stackingleague.ch)  
Daniela Huwyler, [daniela@stackingleague.ch](mailto:daniela@stackingleague.ch)  
Annina Siegrist, [annina@stackingleague.ch](mailto:annina@stackingleague.ch)  
Karin Brand, [karin@stackingleague.ch](mailto:karin@stackingleague.ch)

**Teilnehmer** Alle sind herzlich willkommen. Um Punkte zu holen ist allerdings eine gewisse Leistung erforderlich.

**Startgebühren** Pauschalpreis: 10.- SFr. pro Person. Die Startgebühren sind vor dem Veranstaltungstag auf das Konto des Vereins CupMania Switzerland zu überweisen oder am Tag des Turniers vor Ort in bar zu bezahlen. Die Teilnehmer werden über den Bezahlprozess vom Veranstalter informiert.

Bei unentschuldigtem Fernbleiben oder Abmeldungen bis eine Woche vor dem Turnier wird der ganze Betrag in Rechnung gestellt.

**Anmeldung** Anmeldungen sind nur über das Registrationsformular auf der Website des Veranstalters möglich:

[http://www.stackingleague.ch/?page\\_id=15](http://www.stackingleague.ch/?page_id=15)

Die Teilnehmerzahl ist begrenzt. Die Anmeldungen werden nach Anmeldeeingang berücksichtigt. Anmeldungen nach dem Anmeldeschluss können nur angenommen werden, wenn es das Teilnehmerfeld noch zulässt und gegen einen Aufpreis von 10.- SFr.

**Regeln** Wir werten nach den offiziellen Regeln des Weltverbandes WSSA. Diese können unter <http://www.thewssa.com/rules/> eingesehen werden.

**Ausrüstung** An den Turnieren darf nur mit Material der Marke SPEED STACKS® gestapelt werden.

**Disziplinen** Es werden die drei Einzeldisziplinen (3-3-3, 3-6-3 & Cycle durchgeführt.

Zusätzlich: HTH Relay, Teameinteilung an Turnier – keinen Einfluss auf das Punktesystem.

## Altersklassen

Da nach einem speziellen System gewertet wird, starten alle Teilnehmer in der gleichen Kategorie. Falls der Weltverband neue Alterskategorien einführt, werden diese im ersten Jahr zu 1/3 und im zweiten Jahr zu 2/3 die Zielzeiten beeinflussen. Ab dem dritten Jahr zählen sie komplett gemäss untenstehender Grafik. Dies dient dazu einen fairen Wettkampf zu gewährleisten da aufgrund fehlender Daten ansonsten keine zuverlässigen Zielzeiten errechnet werden können.

## Aufwärm- und Wertungsbereich

Für den allgemeinen Aufwärmbereich werden Tische bereitgestellt. Matten und Becher müssen selbst mitgebracht werden.

Im Wettkampfbereich sind die Aufwärm- und Wertungstische mit Matten und Timer von SPEED STACKS® ausgerüstet. Die Aufwärmstische dürfen nur direkt vor dem eigenen Wettkampf benutzt werden, solange bis der vordere Stacker seine Versuche abgelegt hat.

Den markierten Wettkampfbereich dürfen nur teilnehmende Stacker, Schiedsrichter und die Turnierleitung betreten.

## Wettkampfablauf

Alle Teilnehmenden treten zuerst in der Runde 1 an. Innerhalb der vorgegebenen Zeitspanne müssen sie ihre Zeiten vorstapeln. Selbstständig begeben sie sich in die Wettkampfzone und befolgen die Anweisungen des Schiedsrichters. Entscheidungen der Schiedsrichter sind immer verbindlich. Die Einzeldisziplinen werden direkt nacheinander in folgender Reihenfolge vorgezeigt: 3-3-3, 3-6-3, Cycle. Es stehen pro Disziplin zwei Aufwärmversuche zur Verfügung, welche nicht gewertet werden. Nach Belieben können diese auch weggelassen werden und direkt die drei Wertungsversuche absolviert werden.

Die Startreihenfolge in der Runde 2 wird durch die Rangliste der Runde 1 in umgekehrter Reihenfolge bestimmt. Im Gegensatz zur Runde 1 werden im Finale die einzelnen Disziplinen in verschiedenen Blöcken gestapelt. Das bedeutet, dass zuerst alle den 3-3-3, anschliessend den 3-6-3 und erst am Schluss den Cycle stapeln. Für die Finalrangliste werden durch ein spezielles System die erzielten Punkte beider Runden berechnet. Bei Punktegleichheit entscheidet der schnellere Cycle. Das Punktesystem findet sich auf der folgenden Seite, Infos zu den persönlichen Zielpunktzahlen können jederzeit beim Veranstalter eingefordert werden.

Wer zu spät kommt, verliert sein Teilnahmerecht!

Es dürfen keine Kameras innerhalb des Wettkampfbereichs an die Wettkampftische mitgenommen werden.

# BEWERTUNGSSYSTEM



- Ranglisten** Die Ranglisten werden nach dem Turnier unter [www.stackingleague.ch](http://www.stackingleague.ch) aufgeschaltet.
- Auszeichnungen** Die drei aufgrund der erzielten Gesamtpunktzahl Bestplatzierten erhalten Medaillen. Die drei schnellsten Stacker der kompletten Liga bekommen am Ende der jeweiligen Ligasaison einen Pokal. Der Erstplatzierte erhält zudem einen Wanderpokal, welchen er nach einem Jahr zurückgeben muss. Um die Gesamtrangliste zu berechnen, werden die besten zwei Turnierresultate der laufenden Liga addiert. Bei Punktgleichheit entscheidet der schnellere Cycle.
- Rekorde** Landes- und Weltrekorde sind nicht möglich.
- Bildmaterial** Teilnehmer, Betreuer und Zuschauer erklären sich durch deren Anmeldung oder durch deren Betreten der Veranstaltungsräume damit einverstanden, dass während der Veranstaltung erstelltes Bild-, Film- und Tonmaterial vom Veranstalter, von Speed Stacks Schweiz und der WSSA zur Veröffentlichung genutzt werden darf.
- Versicherung** Für Unfälle und Diebstähle übernimmt der Veranstalter keine Haftung. Es besteht keine Möglichkeit zur Wertsachendeponierung.
- Fundgegenstände** Fundgegenstände können an der Meldestelle abgegeben werden. Alle Fundgegenstände, die nicht am Turniertag abgeholt werden, können gegen Rückerstattung des Portos zurückgefordert werden. Jeweils einen Monat nach dem Turnier werden die Gegenstände entsorgt.

Wir freuen uns auf ein spannendes Turnier und wünschen allen Stackern viel Spass!

Das swiss stacking league Organisationskomitee